

RACING WHEEL

quibick

A C C E S S O R I



RACING WHEEL

PER PS4™ | Xbox® | Nintendo Switch™ | PC

MANUALE D'ISTRUZIONI



PRIMA DELL'UTILIZZO

Grazie per aver acquistato il nostro volante. Prima dell'utilizzo leggere attentamente il presente manuale. Si prega di conservarlo per riferimenti futuri.



SPECIFICHE TECNICHE

- > Compatibile con Windows® 10/11, PS4™, PS5™ (solo per giocare ai titoli PS4™), Xbox® One, Xbox® Series, Nintendo Switch™ e Nintendo Switch™ 2

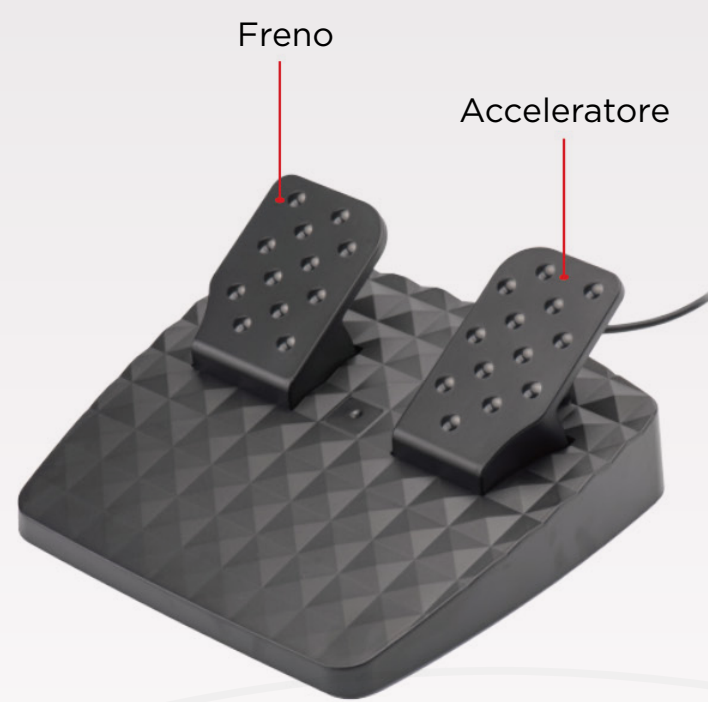
Nota:

- Per le console PS5™ e PS4™, l'utente deve collegare il controller originale DualShock4™
- Per le console Xbox®, l'utente deve collegare il controller originale Microsoft Xbox®

-
- > Dotato di 2 assi, un D-pad (8 direzioni) e 13 pulsanti azione
-
- > Rotazione a 270 gradi, da fine corsa a fine corsa
-
- > 5 ventose removibili per un'installazione facile e stabile
-
- > Motore di vibrazione integrato per un maggiore realismo
-
- > Pedaliera analogica PCXL a 2 pedali con comodo poggiapiedi per un'esperienza di guida più realistica
-
- > Selezione della modalità PC X-Input e Direct Input
-
- > Tecnologia Zero Dead Zone per un controllo ultra reattivo. Solo su versione Simulation per PC D-Input
-
- > Regolazione della sensibilità su 3 livelli + regolazione della Edge Deadzone su 3 livelli
-
- > Indicatore LED della piattaforma
-
- > Cambio sequenziale incluso per cambi di marcia rapidi e sportivi
-
- > Connessione semplice e veloce via cavo USB
-
- > Morsetti di fissaggio per una stabilità professionale inclusi
-



TASTI FUNZIONE



| Mode | PS4 | Xbox | Switch | PC(X-INPUT) | PC(D-INPUT) |
|-----------------------|---------|-------|--------|-------------|--------------|
| Tasti azione | X | A | A | A | 1 |
| | O | B | B | B | 2 |
| | □ | X | X | X | 3 |
| | Δ | Y | Y | Y | 4 |
| | R2 | RT | ZR | RT | 6 |
| | L2 | LT | ZL | LT | 5 |
| | R3 | SR | R3 | SR | 12 |
| | L3 | SL | L3 | SL | 11 |
| D-PAD | UP | UP | UP | UP | UP |
| | DOWN | DOWN | DOWN | DOWN | DOWN |
| | LEFT | LEFT | LEFT | LEFT | LEFT |
| | RIGHT | RIGHT | RIGHT | RIGHT | RIGHT |
| Tasti funzione | OPTIONS | MENU | + | START | 9 |
| | SHARE | VIEW | - | BACK | 10 |
| L-Wing | L1 | LB | L | LB | 7 |
| R-Wing | R1 | RB | R | RB | 8 |
| Gearshift Up | R1 | RB | R | RB | 8 |
| Gearshift Down | L1 | LB | L | LB | 7 |
| L-Pedal | L2 | LT | B | LT | FRENO |
| R-Pedal | R2 | RT | A | RT | ACCELERATORE |
| Mode | PS | HOME | HOME | HOME | 13 |

INTRODUZIONE ALLE FUNZIONI

Funzioni di Programmazione (con memoria)

1. Tasti sorgente di programmazione: □/1/X, O/3/B, △/4/Y, X/2/A, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR
2. Pulsanti programmabili: L-Wing (L1/5/LB/L), R-Wing (R1/6/RB/R), Pedale Acceleratore (X/2/RT), Pedale Freno (□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR

Impostazione della Programmazione

1. Premere Share + Options e tenere premuto per 3 secondi fino a quando il LED bianco si accende.
2. Premere il pulsante programmabile, il LED bianco inizierà a lampeggiare.
3. Premere il tasto sorgente di programmazione. Il LED bianco si spegne.
→ La programmazione è completata.

Cancellazione di una Singola Programmazione

1. Premere Share + Options e tenere premuto per 3 secondi fino a quando il LED bianco si accende.
2. Premere il pulsante programmato e il LED bianco inizierà a lampeggiare.
3. Premere di nuovo il pulsante programmato, il LED bianco si spegne.
→ La singola programmazione è stata cancellata.

Cancellazione di tutte le programmazioni

1. Premere Share + Options e tenere premuto per 3 secondi finché il LED bianco si accende.
2. Premere e tenere premuto Options per 4 secondi. Il LED bianco si spegne.
→ Tutti i pulsanti programmati vengono cancellati. Le impostazioni tornano ai valori predefiniti.

Nota: La funzione memoria significa che tutte le impostazioni NON vengono cancellate quando il volante viene spento.

CONNESSIONE PS4® (LED BLU)

1. Accendere la console PS4™.
2. Collegare la base dei pedali alla porta pedali della base del volante.
3. Collegare il volante alla porta USB della console PS4™.
4. Collegare il controller PS4™ originale (spento) alla base del volante tramite il cavo originale fornito con la console (o un cavo con funzione di trasferimento dati).
5. La connessione è completata e si può giocare direttamente.

Nota: Assicurarsi che il LED sia blu durante il gioco.

CONNESSIONE PS5® - SOLO PER GIOCARE AI GIOCHI PS4® (LED BLU)

1. Accendere la console PS5™ e impostare il Metodo di comunicazione su *Usa cavo USB* (Impostazioni > Accessori > Controller (Generale) > Metodo di comunicazione > Usa cavo USB).
2. Collegare la base dei pedali alla porta pedali della base del volante.
3. Collegare il volante alla porta USB della console PS5™.
4. Collegare il controller PS4™ originale (spento) alla base del volante tramite il cavo originale fornito con la console (o un cavo con funzione di trasferimento dati).
5. La connessione è completata e si può giocare.

Nota: Assicurarsi che il LED sia blu durante il gioco.

CONNESSIONE PC - (LED ARANCIONE IN MODALITÀ X-INPUT; LED VIOLA IN MODALITÀ DIRECT INPUT)

Collegare la base dei pedali alla base del volante prima di collegare la base del volante al PC.

Modalità di gioco

Verificare se il gioco richiede la modalità X-INPUT oppure DIRECT-INPUT.

X-INPUT è la modalità predefinita del volante

Quando è in modalità D-INPUT, il pedale viene riconosciuto come asse Y:

- > Acceleratore = R2
- > Freno = L2

Il nome del dispositivo visualizzato sarà Racing Wheel.

Una volta collegata la base del volante al PC, il LED si accende di arancione.

Per passare alla modalità D-INPUT, premere e tenere premuto il tasto PS/MODE per 2 secondi mentre il LED arancione lampeggia.

Quando il LED diventa viola, la conversione è avvenuta correttamente.

Test

Accedere all'interfaccia di test di Windows® per verificare il funzionamento dei pulsanti e degli assi, e per calibrare gli assi.

CONNESSIONE XBOX ONE E XBOX SERIES (LED VERDE)

1. Accendere la console Xbox One o Xbox Series.
2. Collegare la base dei pedali alla porta pedali della base del volante.
3. Collegare il volante alla porta USB della console Xbox One o Xbox Series.
4. Collegare il controller originale Xbox One o Xbox Series (spento) alla base del volante con il cavo originale fornito con la console (o con un cavo con funzione di trasferimento dati).
5. La connessione è completata e si può giocare direttamente.

Nota: Assicurarsi che il LED sia verde durante il gioco.

CONNESSIONE SWITCH E SWITCH 2 (LED ROSSO)

Due modalità di connessione:

Modalità 1

1. Accendere la console Switch e attivare la funzione *Pro Controller Wired Communication* (Impostazioni di sistema › Controller e sensori › Accessori controller › Pro Controller Wired Communication / Comunicazione cablata Pro Controller Nintendo Switch).
2. Inserire la console nel dock.
3. Collegare la base dei pedali alla porta pedali della base del volante.
4. Collegare il volante alla porta USB-A del dock della Switch.
5. La connessione è completata e si può giocare direttamente.

Nota:

- a: Premere HOME + Share per fare gli screenshot.
- b: Assicurarsi che il LED sia rosso durante il gioco.

Modalità 2

1. Accendere la console Switch.
2. Collegare la base dei pedali alla porta pedali della base del volante.
3. Collegare il volante alla porta Type-C della console Switch tramite un adattatore Type-C OTG (non incluso).
4. La connessione è completata e si può giocare.

Nota:

- a: Premere HOME + Share per fare gli screenshot.
- b: Assicurarsi che il LED sia rosso durante il gioco.

REGOLAZIONE DELLA SENSIBILITÀ (CON MEMORIA)

1. Premere SHARE + R3 per 5 secondi per entrare nella modalità di regolazione (il LED inizierà a lampeggiare).
2. Premere il pulsante SHARE per regolare la sensibilità tra L-M-H. La sensibilità predefinita è L.
 - Frequenza lampeggio LED:
 - › Livello L: 1 volta/sec
 - › Livello M: 3 volte/sec
 - › Livello H: 6 volte/sec
3. Premere il pulsante X per confermare ed uscire dalla modalità di regolazione.

REGOLAZIONE EDGE DEADZONE

1. Premere SHARE + L3 per 5 secondi per entrare nella modalità di regolazione (il LED diventerà blu).
2. Premere i tasti D-PAD Su/Giù per regolare l'edge deadzone tra S-M-L. L'edge deadzone predefinita è S.
 - Frequenza lampeggio LED:
 - › Livello S: 1 volta/sec
 - › Livello M: 3 volte/sec
 - › Livello L: 6 volte/sec
3. Premere il pulsante X per confermare ed uscire dalla modalità di regolazione.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

1. Se la connessione tra il controller e il volante fallisce, ricollegare il controller originale e riprovare.
2. Se il volante non funziona, spegnere e riaccendere la console e seguire nuovamente la procedura della guida.



PRECAUZIONI D'USO

1. Leggere attentamente questo manuale prima di utilizzare il volante da corsa.
2. Non colpire il volante e non farlo cadere.
3. Non smontarlo, modificarlo o tentare di ripararlo autonomamente.
4. Il volante non deve essere immerso in acqua, bagnato e/o posizionato vicino a oggetti pieni di liquidi. Conservarlo sempre in un luogo asciutto.
5. Posizionare il prodotto lontano dalla luce diretta del sole, da calore eccessivo o freddo estremo.
L'esposizione a temperature molto elevate può danneggiare la struttura e i circuiti interni del dispositivo.
6. Tenere lontano dalla portata dei bambini di età inferiore ai 3 anni.



RISPETTO DELL'AMBIENTE

I dispositivi elettrici/elettronici non vanno smaltiti come rifiuti urbani ma devono essere depositati negli appositi centri di raccolta.

Informazioni sulla corretta gestione dei Rifiuti da Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE) domestiche ai sensi della Direttiva Europea 2012/19/EU.

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti per permetterne un adeguato trattamento e riciclo. L'utente dovrà, pertanto, conferire gratuitamente l'apparecchiatura giunta a fine vita ai punti disponibili per la raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici - RAEE - oppure riconsegnarla al rivenditore secondo le modalità previste.

L'adeguata raccolta differenziata dell'apparecchiatura dismessa permette una gestione del rifiuto ambientalmente compatibile, quindi contribuisce ad evitare possibili dispersioni di sostanze pericolose, effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni previste dalla corrente normativa di legge. Vi preghiamo di verificare la normativa vigente e le misure adottate dal servizio pubblico operante nel vostro Paese o territorio.

Cidiverte Spa ha scelto di aderire a Erion, primario sistema di Sistemi Collettivi che garantiscono agli utilizzatori il corretto trattamento e recupero dei RAEE e dei rifiuti di pile e accumulatori e la promozione di politiche orientate alla tutela ambientale.



Importato e distribuito da Cidiverte SpA
Piazza Giovine Italia, 3 - 20123 Milano | www.cidiverte.it